|  |
| --- |
| **Projet de 2ème année ISIMA**  **Synthèse des sources documentaires**  ***(2 pages maximum)*** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre du projet : Site BDE Sigma**  **Nom des étudiants : DENIZOT, XIE**  **Nom des encadrants : YON** |  |

|  |
| --- |
| * **Présentation du contexte et des objectifs de votre projet (150 mots max)** |
| *Le but du projet est de réaliser un site web/application mobile (encore à déterminer) pour que les élèves de l’école SIGMA puissent l’utiliser afin d’avoir des informations/ressources de la part du BDE. Le but du projet est donc d’intégrer de nouvelles fonctionnalités à celles déjà présente sur le site actuel du BDE ou alors de profiter de ces fonctionnalités et de les intégrer dans une application Android ou IOS, ainsi que de rajouter les nouvelles.* |

|  |
| --- |
| * **Quels mots clés avez-vous retenus pour votre recherche de sources documentaires ?** |
| **En français : Mobile, Base de données, Structure, Interface de Programmation d’application (IPA), module d’extensions.**  **En anglais : Mobile, Data bases, Framework,** **application programming interface (API), plugins.** |

|  |
| --- |
| * **Quelles sont les sources (6 au maximum) que vous avez retenues ?** |
| *Merci de respecter un format standard pour lister vos références (cf document consigne règles de citation). Un format possible :*  [1] davidortinau, « Utilisation de l’API Google Cartes dans votre application - Xamarin ». https://learn.microsoft.com/fr-fr/xamarin/android/platform/maps-and-location/maps/maps-api (consulté le 12 décembre 2022).  [2] « Ajouter une carte Google Maps sur un site et la personnaliser », *Codeur Tuto*, 12 avril 2022. https://www.codeur.com/tuto/html/ajouter-carte-google-maps-site/ (consulté le 12 décembre 2022).  [3] « Comment ajouter une carte Google Maps sur son site Internet ? », *Presse-citron*. https://www.presse-citron.net/hebergeur/faq/carte-google-maps-site/ (consulté le 12 décembre 2022).  [4] « Introduction to Google Drive API », *Google Developers*. https://developers.google.com/drive/api/guides/about-sdk (consulté le 12 décembre 2022).  [5] M. O. contributors Jacob Thornton, and Bootstrap, « Bootstrap ». https://getbootstrap.com/ (consulté le 12 décembre 2022).  [6] « JSON To Kotlin Class (JsonToKotlinClass) - IntelliJ IDEs Plugin | Marketplace », *JetBrains Marketplace*. https://plugins.jetbrains.com/plugin/9960-json-to-kotlin-class-jsontokotlinclass- (consulté le 12 décembre 2022). |

|  |
| --- |
| * **Synthèse et exploitation des sources documentaires (1 page maximum)** |
| Nous avons donc après avoir recherché quelques notions tel que les API (Interface de Programmation d’applications) trouvés une API qui semblerait correspondre à ce dont nous avons besoin. Le but de l’API est de récupérer une carte Google Maps afin de l’intégrer dans notre application (cela servira par la suite à afficher les points importants de certaines localisations pour l’école). Cette API se nomme donc Google Cartes et est disponible sur le site de Microsoft[1]. Grâce à cette documentation nous avons donc pu nous renseigner sur tout ce qui installation de l’API, les ressources nécessaires pour qu’elle fonctionne et donc les différentes étapes nécessaires à l’implémentation. Cette partie est dans l’optique ou nous partons sur une application mobile de type Android/IOS.  Il existe aussi le même principe pour un site web, comme nous avons pu nous renseigner sur le site Codeur Tuto [2] et où il nous a été utile de voir et donc d’apprendre que cela pourrait nécessiter un coût afin d’utiliser certaines API ou en tout cas utiliser certaines fonctionnalités de celles-ci. Mais celle-ci est facturée qu’a condition que le nombre de vues journalières dépassent plusieurs milliers de vus par jour (Comme précisé sur la page de presse-citron.net[3]. Ces pages nous ont donc permis de trouver une solution à une première requête du cahier des charges transmis par le BDE, si nous créons un site web.  Le cahier des charges évoquait aussi un moyen de mettre en place un endroit contenant toutes les annales des sujets de partiels des années précédentes. Nous avons donc eu l’idée d’intégrer ceci par un Google drive, qui permettraient d’accéder à tous les dossiers sans directement quitter le site web (Idem pour la gestion de photos de l’écoles). Ceci est donc possible grâce à l’API Google Drive, ainsi que sa documentation disponible sur le site [4]. Cela permet de voir comment accéder à une base de données sans quitter la page internet ce qui pourrait être pratique pour les étudiants et éviter de passer par plusieurs liens. Si nous choisissons de faire un site web cette API sera une partie importante de notre projet.  Nous avons aussi trouvé un Framework qui pourrait nous être utile dans le cas d’un site web afin de mettre en place un site vitrine correspondant à la page boutique du BDE. Le Framework Bootstrap [5], permet de créer des pages web avec une belle interface graphique et tout cela sans avoir besoin de coder plusieurs lignes comme avec un langage classique. Pour se faire nous avons accès à une documentation nous permettant de trouver tous les éléments nécessaires pour la personnalisation de balises HTML simplement et sans prise de tête.  Enfin, nous avons aussi trouvé un plugin qui pourrait nous être utile avec Android Studio, ce plugin s’appelle « Json to Kotlin Class » [6] et nous permettra donc de transformer des string jsons en classe Kotlin, permettant de gagner du temps lors de la création de fichiers de sauvegarde sur l’application (tel que les informations de connexion de l’utilisateur par exemple afin de lui permettre de gagner du temps lors du lancement de l’application).  Nous avons donc plusieurs idées d’API, plugins ou framework a utilisé, ceci dépendra dans un premier temps de si notre projet est un site web ou une application mobile, ainsi que des fonctionnalités que nous devrons implémenter selon le temps que nous prend le projet. |